

BAB V

KESIMPULAN DAN KESIMPULAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang telah didapat dari penelitian *Single Subject Research (SSR)* yang telah dilakukan di SLB N A Citeureup Cimahi dengan menggunakan media game flash susun huruf untuk meningkatkan kemampuan membaca permulaan pada siswa tunarungu menunjukkan dampak positif secara perlahan kemampuan membaca permulaan pada subjek meningkat dari kondisi awal sampai kondisi setelah intervensi yang diberikan.

Dilihat dari peningkatan pada kemampuan membaca permulaan pada subjek M.f sebelum diberikan intervensi skor terendahnya 50.00% ,sedangkan skor tertinggi setelah intervensi atau baseline- 1 (A1) skornya 96.67%. Hal ini dapat terlihat dari mean level sebelum intervensi atau baseline (A1) adalah 40% dan mean level sesudah intervensi atau baseline (A2) adalah 92,22%. Hal ini dapat terlihat dari mean level sebelum intervensi atau baseline (A1) adalah 48.33% dan mean level sesudah intervensi atau baseline (A2) adalah 94.17%

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa permainan *game flash* dapat memberikan pengaruh positif dalam meningkatkan kemampuan membaca permulaan pada anak tunarungu khususnya dalam membaca suku kata dan kata dengan menggunakan media *game flash* ini.

B. Rekomendasi

Dari hasil penelitian dan kesimpulan yang telah dikemukakan, maka peneliti akan menyampaikan rekomendasi, diantaranya:

1. Bagi guru

Hasil penelitian dapat menjadi bahan pertimbangan bagi guru untuk menjadikan sebagai media pembelajaran dengan memperluas materi pembelajaran serta variasi dalam media game flash ini agar menambah semangat belajar siswa sehingga diharapkan dapat meningkatkan kemampuan hasil belajarnya terutama bagi peserta didik tunarungu dalam membaca permulaan.

2. Peneliti

Berdasarkan penelitian ini penulis menerapkan hanya pada satu subjek, oleh karena itu peneliti menyarankan kepada penelitian selanjutnya untuk menerapkan penggunaan media ini pada sampel yang lebih banyak sehingga dapat mengetahui keefektifan media ini untuk pembelajaran membaca suku kata dan kata.